

Contratos: Presentación

Microeconomía III

Leandro Zipitría

Facultad de Ciencias Económicas y Administración

Licenciatura en Economía

Objetivos

1. Presentar la literatura sobre contratos
2. Describir los distintos tipos de modelos
3. Introducir los supuestos en los que se basa la teoría

Objetivos

1. Presentar la literatura sobre contratos
2. Describir los distintos tipos de modelos
3. Introducir los supuestos en los que se basa la teoría

Objetivos

1. Presentar la literatura sobre contratos
2. Describir los distintos tipos de modelos
3. Introducir los supuestos en los que se basa la teoría

Índice

Introducción

Tipos de modelos

Presentación

- La teoría de juegos bayesianos es un insumo para la teoría de contratos
- Diversos autores realizan diferentes presentaciones sobre el tema, que en el fondo son similares
- El curso separa teoría de juegos (énfasis en instrumentos) de contratos (énfasis en problema económico)
- Guía: incentivos \Rightarrow contratos \Rightarrow tipo de problemas

Presentación

- La teoría de juegos bayesianos es un insumo para la teoría de contratos
- Diversos autores realizan diferentes presentaciones sobre el tema, que en el fondo son similares
- El curso separa teoría de juegos (énfasis en instrumentos) de contratos (énfasis en problema económico)
- Guía: incentivos \Rightarrow contratos \Rightarrow tipo de problemas

Presentación

- La teoría de juegos bayesianos es un insumo para la teoría de contratos
- Diversos autores realizan diferentes presentaciones sobre el tema, que en el fondo son similares
- El curso separa teoría de juegos (énfasis en instrumentos) de contratos (énfasis en problema económico)
- Guía: incentivos \Rightarrow contratos \Rightarrow tipo de problemas

Presentación

- La teoría de juegos bayesianos es un insumo para la teoría de contratos
- Diversos autores realizan diferentes presentaciones sobre el tema, que en el fondo son similares
- El curso separa teoría de juegos (énfasis en instrumentos) de contratos (énfasis en problema económico)
- Guía: incentivos \Rightarrow contratos \Rightarrow tipo de problemas

Incentivos

- Estructura general:
 - Agente (Principal) delega en otro (Agente) la realización de una tarea
 - Ambos tienen objetivos diferentes
 - Agente tiene información privada sobre alguna variable (ej.: tipo, esfuerzo)
 - El resultado de la acción del agente impacta sobre el bienestar del principal

Incentivos

- Estructura general:
 - Agente (Principal) delega en otro (Agente) la realización de una tarea
 - Ambos tienen objetivos diferentes
 - Agente tiene información privada sobre alguna variable (ej.: tipo, esfuerzo)
 - El resultado de la acción del agente impacta sobre el bienestar del principal

Incentivos

- Estructura general:
 - Agente (Principal) delega en otro (Agente) la realización de una tarea
 - Ambos tienen objetivos diferentes
 - Agente tiene información privada sobre alguna variable (ej.: tipo, esfuerzo)
 - El resultado de la acción del agente impacta sobre el bienestar del principal

Incentivos

- Estructura general:
 - Agente (Principal) delega en otro (Agente) la realización de una tarea
 - Ambos tienen objetivos diferentes
 - Agente tiene información privada sobre alguna variable (ej.: tipo, esfuerzo)
 - El resultado de la acción del agente impacta sobre el bienestar del principal

Incentivos

- Estructura general:
 - Agente (Principal) delega en otro (Agente) la realización de una tarea
 - Ambos tienen objetivos diferentes
 - Agente tiene información privada sobre alguna variable (ej.: tipo, esfuerzo)
 - El resultado de la acción del agente impacta sobre el bienestar del principal

Contratos

- Suponemos que el Principal ofrece al Agente un contrato “tómelo o déjelo”
- Contratos pueden ser:
 - Completos: la variable a contratar está bien definida y es observable y verificable
 - Incompletos: la variable a contratar no puede ser observable *ex post*
- Contratos completos: el diseño del contrato es relevante
- Contratos incompletos: el diseño del marco institucional donde interactúan los agentes es relevante

Contratos

- Suponemos que el Principal ofrece al Agente un contrato “tómelo o déjelo”
- Contratos pueden ser:
 - Completos: la variable a contratar está bien definida y es observable y verificable
 - Incompletos: la variable a contratar no puede ser observable *ex post*
- Contratos completos: el diseño del contrato es relevante
- Contratos incompletos: el diseño del marco institucional donde interactúan los agentes es relevante

Contratos

- Suponemos que el Principal ofrece al Agente un contrato “tómelo o déjelo”
- Contratos pueden ser:
 - Completos: la variable a contratar está bien definida y es observable y verificable
 - Incompletos: la variable a contratar no puede ser observable *ex post*
- Contratos completos: el diseño del contrato es relevante
- Contratos incompletos: el diseño del marco institucional donde interactúan los agentes es relevante

Contratos

- Suponemos que el Principal ofrece al Agente un contrato “tómelo o déjelo”
- Contratos pueden ser:
 - Completos: la variable a contratar está bien definida y es observable y verificable
 - Incompletos: la variable a contratar no puede ser observable *ex post*
- Contratos completos: el diseño del contrato es relevante
- Contratos incompletos: el diseño del marco institucional donde interactúan los agentes es relevante

Contratos

- Suponemos que el Principal ofrece al Agente un contrato “tómelo o déjelo”
- Contratos pueden ser:
 - Completos: la variable a contratar está bien definida y es observable y verificable
 - Incompletos: la variable a contratar no puede ser observable *ex post*
- Contratos completos: el diseño del contrato es relevante
- Contratos incompletos: el diseño del marco institucional donde interactúan los agentes es relevante

Contratos

- Suponemos que el Principal ofrece al Agente un contrato “tómelo o déjelo”
- Contratos pueden ser:
 - Completos: la variable a contratar está bien definida y es observable y verificable
 - Incompletos: la variable a contratar no puede ser observable *ex post*
- Contratos completos: el diseño del contrato es relevante
- Contratos incompletos: el diseño del marco institucional donde interactúan los agentes es relevante

Índice

Introducción

Tipos de modelos

Tipos de modelos

1. Información oculta (selección adversa)

- el Agente tiene información privada que el Principal ignora
- es el “tipo” del agente

2. Acción oculta (riesgo moral)

- el Agente hace algo que el Principal no puede observar
- la acción del agente es la no visible

3. Ambos a la vez (información oculta + acción oculta)

Tipos de modelos

1. Información oculta (selección adversa)

- el Agente tiene información privada que el Principal ignora
- es el “tipo” del agente

2. Acción oculta (riesgo moral)

- el Agente hace algo que el Principal no puede observar
- la acción del agente es la no visible

3. Ambos a la vez (información oculta + acción oculta)

Tipos de modelos

1. Información oculta (selección adversa)

- el Agente tiene información privada que el Principal ignora
- es el “tipo” del agente

2. Acción oculta (riesgo moral)

- el Agente hace algo que el Principal no puede observar
- la acción del agente es la no visible

3. Ambos a la vez (información oculta + acción oculta)

Tipos de modelos

1. Información oculta (selección adversa)

- el Agente tiene información privada que el Principal ignora
- es el “tipo” del agente

2. Acción oculta (riesgo moral)

- el Agente hace algo que el Principal no puede observar
- la acción del agente es la no visible

3. Ambos a la vez (información oculta + acción oculta)

Tipos de modelos

1. Información oculta (selección adversa)

- el Agente tiene información privada que el Principal ignora
- es el “tipo” del agente

2. Acción oculta (riesgo moral)

- el Agente hace algo que el Principal no puede observar
- la acción del agente es la no visible

3. Ambos a la vez (información oculta + acción oculta)

Tipos de modelos

1. Información oculta (selección adversa)

- el Agente tiene información privada que el Principal ignora
- es el “tipo” del agente

2. Acción oculta (riesgo moral)

- el Agente hace algo que el Principal no puede observar
- la acción del agente es la no visible

3. Ambos a la vez (información oculta + acción oculta)

Tipos de modelos

1. Información oculta (selección adversa)
 - el Agente tiene información privada que el Principal ignora
 - es el “tipo” del agente
2. Acción oculta (riesgo moral)
 - el Agente hace algo que el Principal no puede observar
 - la acción del agente es la no visible
3. Ambos a la vez (información oculta + acción oculta)

Acción oculta

- Hay un problema de acción oculta cuando lo que hace una parte no es observable para la otra
- Ej.:
 - esfuerzo de los alumnos por estudiar
 - esfuerzo de los trabajadores
 - cuidado del bien asegurado
- Se buscan mecanismos que incentiven el esfuerzo

Acción oculta

- Hay un problema de acción oculta cuando lo que hace una parte no es observable para la otra
- Ej.:
 - esfuerzo de los alumnos por estudiar
 - esfuerzo de los trabajadores
 - cuidado del bien asegurado
- Se buscan mecanismos que incentiven el esfuerzo

Acción oculta

- Hay un problema de acción oculta cuando lo que hace una parte no es observable para la otra
- Ej.:
 - esfuerzo de los alumnos por estudiar
 - esfuerzo de los trabajadores
 - cuidado del bien asegurado
- Se buscan mecanismos que incentiven el esfuerzo

Acción oculta

- Hay un problema de acción oculta cuando lo que hace una parte no es observable para la otra
- Ej.:
 - esfuerzo de los alumnos por estudiar
 - esfuerzo de los trabajadores
 - cuidado del bien asegurado
- Se buscan mecanismos que incentiven el esfuerzo

Acción oculta

- Hay un problema de acción oculta cuando lo que hace una parte no es observable para la otra
- Ej.:
 - esfuerzo de los alumnos por estudiar
 - esfuerzo de los trabajadores
 - cuidado del bien asegurado
- Se buscan mecanismos que incentiven el esfuerzo

Acción oculta

- Hay un problema de acción oculta cuando lo que hace una parte no es observable para la otra
- Ej.:
 - esfuerzo de los alumnos por estudiar
 - esfuerzo de los trabajadores
 - cuidado del bien asegurado
- Se buscan mecanismos que incentiven el esfuerzo

Información oculta

- Hay un problema de información oculta cuando lo que la parte **es** no es observable para la otra
- Ej.: calidad de un proyecto de inversión / “calidad” de los trabajadores / riesgo del asegurado
- Hay dos mecanismos según quien pueda mover en el juego
 - Si mueve la parte informada: señal (signalling)
 - Si mueve la parte no informada: cernir (screening)

Información oculta

- Hay un problema de información oculta cuando lo que la parte es no es observable para la otra
- Ej.: calidad de un proyecto de inversión / “calidad” de los trabajadores / riesgo del asegurado
- Hay dos mecanismos según quien pueda mover en el juego
 - Si mueve la parte informada: señal (signalling)
 - Si mueve la parte no informada: cernir (screening)

Información oculta

- Hay un problema de información oculta cuando lo que la parte es no es observable para la otra
- Ej.: calidad de un proyecto de inversión / “calidad” de los trabajadores / riesgo del asegurado
- Hay dos mecanismos según quien pueda mover en el juego
 - Si mueve la parte informada: señal (signalling)
 - Si mueve la parte no informada: cernir (screening)

Información oculta

- Hay un problema de información oculta cuando lo que la parte es no es observable para la otra
- Ej.: calidad de un proyecto de inversión / “calidad” de los trabajadores / riesgo del asegurado
- Hay dos mecanismos según quien pueda mover en el juego
 - Si mueve la parte informada: señal (signalling)
 - Si mueve la parte no informada: cernir (screening)

Información oculta

- Hay un problema de información oculta cuando lo que la parte es no es observable para la otra
- Ej.: calidad de un proyecto de inversión / “calidad” de los trabajadores / riesgo del asegurado
- Hay dos mecanismos según quien pueda mover en el juego
 - Si mueve la parte informada: señal (signalling)
 - Si mueve la parte no informada: cernir (screening)

Mas variantes...

- Un Principal, un Agente, estático, unidimensional (problema: renta por información)
- Un Principal, un Agente, estático, multidimensional (problema: incentivos a realizar varias tareas o producir varios bienes)
- Un Principal, un Agente, dinámico (problema: compromiso y renegociación)
- Un Principal, varios Agente, (problemas: *free riding*, colusión entre agentes, competencia entre agentes)

Mas variantes...

- Un Principal, un Agente, estático, unidimensional (problema: renta por información)
- Un Principal, un Agente, estático, multidimensional (problema: incentivos a realizar varias tareas o producir varios bienes)
- Un Principal, un Agente, dinámico (problema: compromiso y renegociación)
- Un Principal, varios Agente, (problemas: *free riding*, colusión entre agentes, competencia entre agentes)

Mas variantes...

- Un Principal, un Agente, estático, unidimensional (problema: renta por información)
- Un Principal, un Agente, estático, multidimensional (problema: incentivos a realizar varias tareas o producir varios bienes)
- Un Principal, un Agente, dinámico (problema: compromiso y renegociación)
- Un Principal, varios Agente, (problemas: *free riding*, colusión entre agentes, competencia entre agentes)

Mas variantes...

- Un Principal, un Agente, estático, unidimensional (problema: renta por información)
- Un Principal, un Agente, estático, multidimensional (problema: incentivos a realizar varias tareas o producir varios bienes)
- Un Principal, un Agente, dinámico (problema: compromiso y renegociación)
- Un Principal, varios Agente, (problemas: *free riding*, colusión entre agentes, competencia entre agentes)

Supuestos

- El Principal no tiene información privada (sólo el Agente)
- Existen jueces benevolentes que pueden hacer cumplir los contratos a costo cero
- Los jugadores se comprometen a cumplir los contratos que firman
- La firma de los contratos se realiza antes de realizar cualquier inversión específica
- Existe un conjunto de observables verificables que pueden usarse en el contrato como instrumentos para screening
- Todos los agentes son racionales
- Las estructuras de información son exógenas

Supuestos

- El Principal no tiene información privada (sólo el Agente)
- Existen jueces benevolentes que pueden hacer cumplir los contratos a costo cero
- Los jugadores se comprometen a cumplir los contratos que firman
- La firma de los contratos se realiza antes de realizar cualquier inversión específica
- Existe un conjunto de observables verificables que pueden usarse en el contrato como instrumentos para screening
- Todos los agentes son racionales
- Las estructuras de información son exógenas

Supuestos

- El Principal no tiene información privada (sólo el Agente)
- Existen jueces benevolentes que pueden hacer cumplir los contratos a costo cero
- Los jugadores se comprometen a cumplir los contratos que firman
- La firma de los contratos se realiza antes de realizar cualquier inversión específica
- Existe un conjunto de observables verificables que pueden usarse en el contrato como instrumentos para screening
- Todos los agentes son racionales
- Las estructuras de información son exógenas

Supuestos

- El Principal no tiene información privada (sólo el Agente)
- Existen jueces benevolentes que pueden hacer cumplir los contratos a costo cero
- Los jugadores se comprometen a cumplir los contratos que firman
- La firma de los contratos se realiza antes de realizar cualquier inversión específica
- Existe un conjunto de observables verificables que pueden usarse en el contrato como instrumentos para screening
- Todos los agentes son racionales
- Las estructuras de información son exógenas

Supuestos

- El Principal no tiene información privada (sólo el Agente)
- Existen jueces benevolentes que pueden hacer cumplir los contratos a costo cero
- Los jugadores se comprometen a cumplir los contratos que firman
- La firma de los contratos se realiza antes de realizar cualquier inversión específica
- Existe un conjunto de observables verificables que pueden usarse en el contrato como instrumentos para screening
- Todos los agentes son racionales
- Las estructuras de información son exógenas

Supuestos

- El Principal no tiene información privada (sólo el Agente)
- Existen jueces benevolentes que pueden hacer cumplir los contratos a costo cero
- Los jugadores se comprometen a cumplir los contratos que firman
- La firma de los contratos se realiza antes de realizar cualquier inversión específica
- Existe un conjunto de observables verificables que pueden usarse en el contrato como instrumentos para screening
- Todos los agentes son racionales
- Las estructuras de información son exógenas

Supuestos

- El Principal no tiene información privada (sólo el Agente)
- Existen jueces benevolentes que pueden hacer cumplir los contratos a costo cero
- Los jugadores se comprometen a cumplir los contratos que firman
- La firma de los contratos se realiza antes de realizar cualquier inversión específica
- Existe un conjunto de observables verificables que pueden usarse en el contrato como instrumentos para screening
- Todos los agentes son racionales
- Las estructuras de información son exógenas